

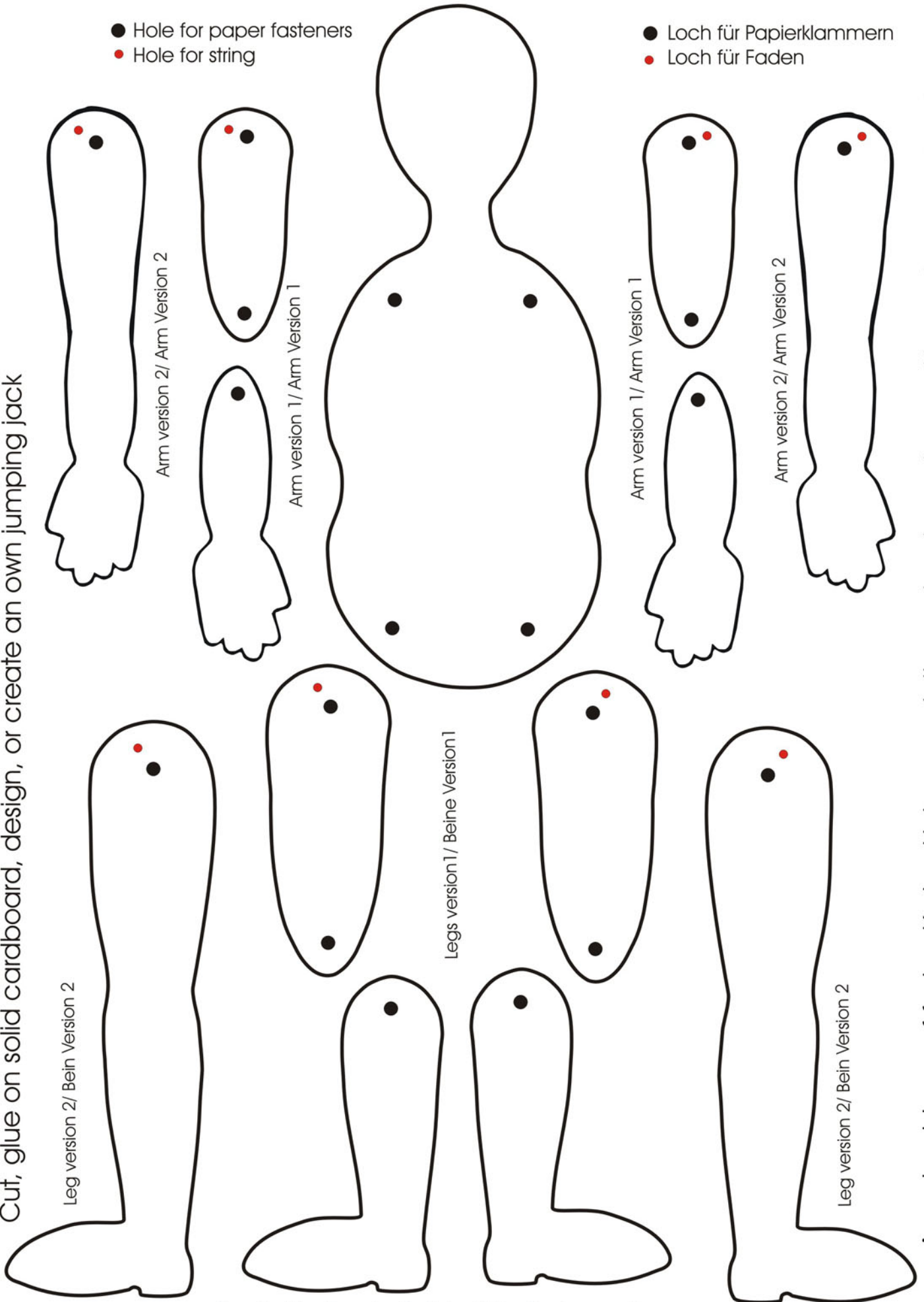
# Jumping Jack/Sample

# Hampelmann/ Muster

- Hole for paper fasteners
- Hole for string

- Loch für Papierklammern
- Loch für Faden

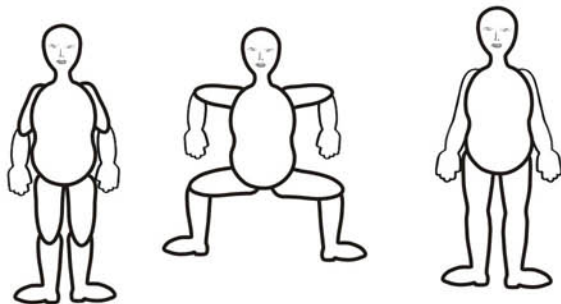
Cut, glue on solid cardboard, design, or create an own jumping jack



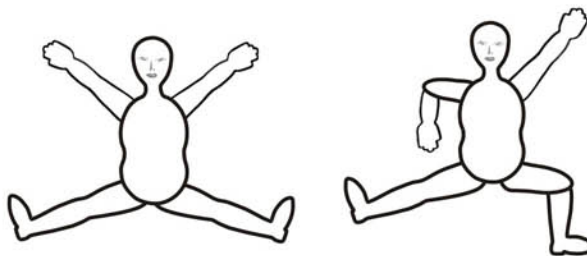
Ausschneiden, auf festen Karton kleben, gestalten, oder einen eigenen Hampelmann entwerfen

# Jumping Jack/instruction

# Hampelmann/Anleitung



Jumping Jack Variations



Hampelmann Variationen

## What to do

1. Download and print the jumping jack on to an A4 piece of card or glue it on solid cardboard. Or create your own jumping jack shape.
2. Cut out each of the pieces.
3. Make a hole through each of the black and red circles.
4. Cut two lengths of string join the arms and legs of the jumping jack by threading the string between the red holes and tying the ends (see diagram).
5. Push paper fasteners through the front of the other holes on the jumping jack, to make the joints for the arms and legs.
6. Make sure the paper fasteners or treasury tags are fastened loosely, so that the joints can move smoothly.
7. Cut a length of string, connect both the arms and the legs of jumping jack to each other by tying the string, first to the centre of the shorter length of string joining the arms, then to the centre of the shorter length of string joining the legs (see diagram).
8. Tie a loop of string through the jumping jack's head so that you can hold him up with one hand.
9. Pull on the dangling string in the centre and watch him jump up and down.

## Was zu tun ist

1. Das Hampelmann Muster-PDF herunterladen und auf DinA4 Größe auf festen Karton ausdrucken oder aufkleben. Oder selbst ein Hampelmann-Schnittmuster gestalten.
2. Die Teile ausschneiden.
3. Ein Loch durch jedes der schwarzen und roten Punkte machen.
4. Zwei gleichlange Schnurstücke zuschneiden, die Arme und Beine des Hampelmanns zwischen den roten Löchern verbinden. Die Enden später passend verknoten (siehe Abbildung).
5. Die Papierklammern durch die Vorderseite der Löcher (schwarze Punkte) auf dem Hampelmann drücken, um die Gelenke für die Arme und Beine zu machen.
6. Die Papierklammer lose befestigen, sodass sich die Gelenke reibungslos bewegen können.
7. Ein längeres Schnurstück abschneiden, um die Arme und die Beine des Hampelmanns miteinander zu verbinden, indem die Schnur zuerst in die Mitte der verknoteten Arm und dann der Bein-Verbindungen verknotet wird (siehe Abbildung).
- (8) Eine Schlaufe am Kopf des Hampelmannes anbringen.
9. An der Schnur ziehen und prüfen ob der Hampelmann funktioniert.

